

OBJETIVOS DEL CURSO

- Identificar, describir y utilizar los elementos que en conjunto forman las herramientas principales de Flash y del diseño de páginas web.
- Diseñar contenido, crear animaciones y organizar interactividad en websites a nivel profesional mediante el uso de las herramientas de dibujo, animación, símbolos, efectos especiales y actionscript de flash.
- Importar gráficos, imágenes, videos, etc. para incorporarlos a las animaciones Flash.

TEMARIO DEL CURSO

- 1.- Interface CS3
- 2.- Configuración de documento
- 3.- Grupo de herramientas I
- 4.- Grupo de herramientas II
- 5.- Grupo de herramientas III
- 6.- Interpolaciones de movimientos
- 7.- Creación de símbolos I
- 8.- Creación de símbolos II
- 9.- Creación de símbolos III
- 10.- Capas guía
- 11.- Galería de componentes
- 12.- Galería de acciones
- 13.- Publicación
- 14.- Configuración FTP
- 15.- Efectos especiales