

OBJETIVOS DEL CURSO

- Iniciar al alumno en el dibujo vectorial. Saber aplicar los diferentes estilos de colores y utilizar la paleta de capas con soltura. Utilizar trazados, así como realizar gráficos y plantillas para su creación. Trabajar los diferentes formatos de impresión para la realización final de los trabajos.

TEMARIO DEL CURSO

1. Interface CS5. Partes de la pantalla
2. Creación de nuevo documento
3. Herramientas de dibujo I
4. Herramientas de dibujo II
5. Herramientas de gradientes, mezcla y pincel
6. Herramientas de gráfico y hoja de cálculo
7. Repaso opciones de menú
8. Herramientas de modificadores
9. Herramientas de texto I
10. Herramientas texto II
11. Capas
12. Efectos especiales
13. Estilos, perfil y objetos
14. Opciones de impresión
15. Ejemplo