

OBJETIVOS DEL CURSO

- El objetivo del Curso on-line Animación 3D Studio Max es que el alumno aprenda a utilizar y crear animaciones con 3D Studio Max, para después aplicarlas a sus propios proyectos y obtener resultados óptimos en sus animaciones.

TEMARIO DEL CURSO

- 1.- Interface 3D MAX 9 Recurso
- 2.- Objetos 2D I Recurso
- 3.- Objetos 2D II Recurso
- 4.- Objetos 3D I Recurso
- 5.- Objetos 3D II Recurso
- 6.- Mover, rotar y simetría. Recurso
- 7.- Modificadores Recurso
- 8.- Booleanas Recurso
- 9.- Objetos extendidos Recurso
- 10.- Matriz Recurso
- 11.- Escalar, simetría y selección Recurso
- 12.- Animación con trayecto Recurso
- 13.- Render I Recurso
- 14.- Luces I Recurso
- 15.- Luces II Recurso
- 16.- Luces III Recurso
- 17.- Luces IV Recurso
- 18.- Cámara I Recurso
- 19.- Cámara II Recurso
- 20.- Materiales Recurso
- 21.- Partículas Recurso
- 22.- Animación + Render II Recurso
- 23.- Animación II Recurso
- 24.- Animación III + Track View